**Сказочный квест**

(для детей младшего и среднего возраста)

 Квест является симбиозом элементов фольклора Якутии и России. На сюжетную канву русской народной и литературной (А, С. Пушкин) сказок вплетен сам квест, состоящий из компонентов якутских народных игр.

 Данная форма квеста рассчитана на развитие воображения, координации, эрудиции и непосредственного коммуникационного участия в атмосферу сказки.

Квест был апробирован на детских мероприятиях в помещениях и открытых пространствах в 2018-19 гг. Рассчитанное время проведения примерно 40 мин. Количество персонажей соответствовало количеству сотрудников Детско-юношеской библиотеки г. Нюрба.

Действующие персонажи:

Кот ученый

Баба Яга

Царевна

Мышонок.

**Кот ученый**: В этот чудесный день приветствуем вас на «Сказочном квесте» ! (Общий поклон).

Мышонок знакомит со всеми.

**Кот ученый**. Друзья, давайте ознакомимся с правилами квеста. За каждый правильный ответ получаете 10 баллов.

**Баба Яга.** (напускает сердитый вид). Эх, неугомонные, коли отвечать будете неправильно, я вас в пустошь отправлю и закормлю мухоморами!!!

**Царевна.** Что вы, Бабуля Ягуля!!! Что ж вы так?! Это невежливо! Гости дорогие, не обращайте внимания на бабку!

**Баба Яга**. А ну, детки! Это была чудовищная шутка! Ха-ха! Я щас буду вас проверять: закручу заверчу и по болоту пущу!

**Мышонок.**  Если вы успешно пройдете по кочкам по болоту прибудете в Тридевятое царство!

**Игра «Путь по кочкам».**

Путь делается из расставленных на полу предметов. Капитан должен подсказывать, чтобы участник с завязанными глазами не наткнулся на «кочку». Первыми идут по этому пути капитаны.

 (Во время **игры**, Царевна незаметно прячется в заранее приготовленном месте).

Баба Яга, Кот, Мышонок зовут детей на следующее задание.

**Кот ученый**. Нашу Царевну похитил Кащей Бессмертный! Дорогие друзья! Вы нам поможете найти нашу Царевну? Для этого вы должны сначала найти полку «Александр Пушкин», 3-ья книга справа, страница 398, 6-ая строка: а там названо место, где тужит Царевна.

В указанной книге, спрятано задание («В темнице там царевна тужит…»). Участники ищут Царевну.

**Царевна.** Спасибо, вам! Вы меня спасли от лап Кащея Бессмертного! А теперь найдем недостающее звено в цепи. Смерть Кащея заключается на кончике иглы, которая в яйце, яйцо в утке, а утка в чем-то, а что-то в ларце. Ищите это что-то. (дает задание написанное на листочке)

Участники должны найти зайца с ларцом.

**Заклинание.**

**Кот ученый.** Давайте, все вместе прочитаем заклинание, чтобы Баба Яга превратилась в добрую старушку!!! Абра -кадабра, ахалай – махалай! Баба Яга подобрей-подобрей, от макушки до пят! Покрутись 3 раза! Кто у нас хороший, кто у нас пригожий?! Ну-ка, ну-ка, потанцуй, кого хочешь, поцелуй!

**Игра Кошки-мышки.** Кошка должна схватить мышку, бегающую через условные ворота.

 Если участники быстро справились со всеми заданиями квеста и не хотят расходиться, по выбору библиотекарей даются задания, учитывая возраст и степень усталости детей.

1. Разгадывание загадок.
2. Рисование мышонка (или что-нибудь другое)

**Мышонок.** Давайте нарисуем меня!

Якутская игра «Нарисуй углем»

Два или все участники команд с завязанными глазами рисуют на ватмане мышонка поочередно.

**Царевна:** Мы победили Кащея, освободили царевну, спасли мышку от кота, расшифровали шифр. И вот долгожданная победа!

**Все**: Ура!!!

Награждение команд.

Код платежа: 2d6adc50-000f-5000-9000-10019e1a8fbb